

Подготовка виртуального лабораторного стенда

Шаг 1. Лабораторные работы модуля выполняются на базе виртуального лабораторного стенда. Для развёртывания лабораторного стенда необходимо загрузить и установить гипервизор **VMware Player** (программное обеспечение для запуска виртуальных машин).

Ссылка для загрузки (для Windows): <https://www.vmware.com/go/getplayer-win>

Ссылка для загрузки (для Linux): <https://www.vmware.com/go/getplayer-linux>

Шаг 2. По завершении загрузки и установки гипервизора **VMware**, необходимо загрузить виртуальную машину лабораторного стенда **EVE-NG** (требуется загрузить всю папку).

Данные учетных записей виртуальной машины EVE-NG: Логин/пароль для входа в систему: **root/eve**

Логин/пароль для подключения к веб-интерфейсу: **admin/eve**

Данные учетных записей виртуальных машин внутри лабораторного стенда:

Kali Linux: **root/toor**

Metasploitable: **msfadmin/msfadmin**

Windows: **user/Test123**

Шаг 3. В VMware Player необходимо осуществить импорт (открыть) виртуальной машины **EVE-NG** (рис. 1, 2):



Рисунок 1 – Вызов функции импорта виртуальной машины в VMware Player

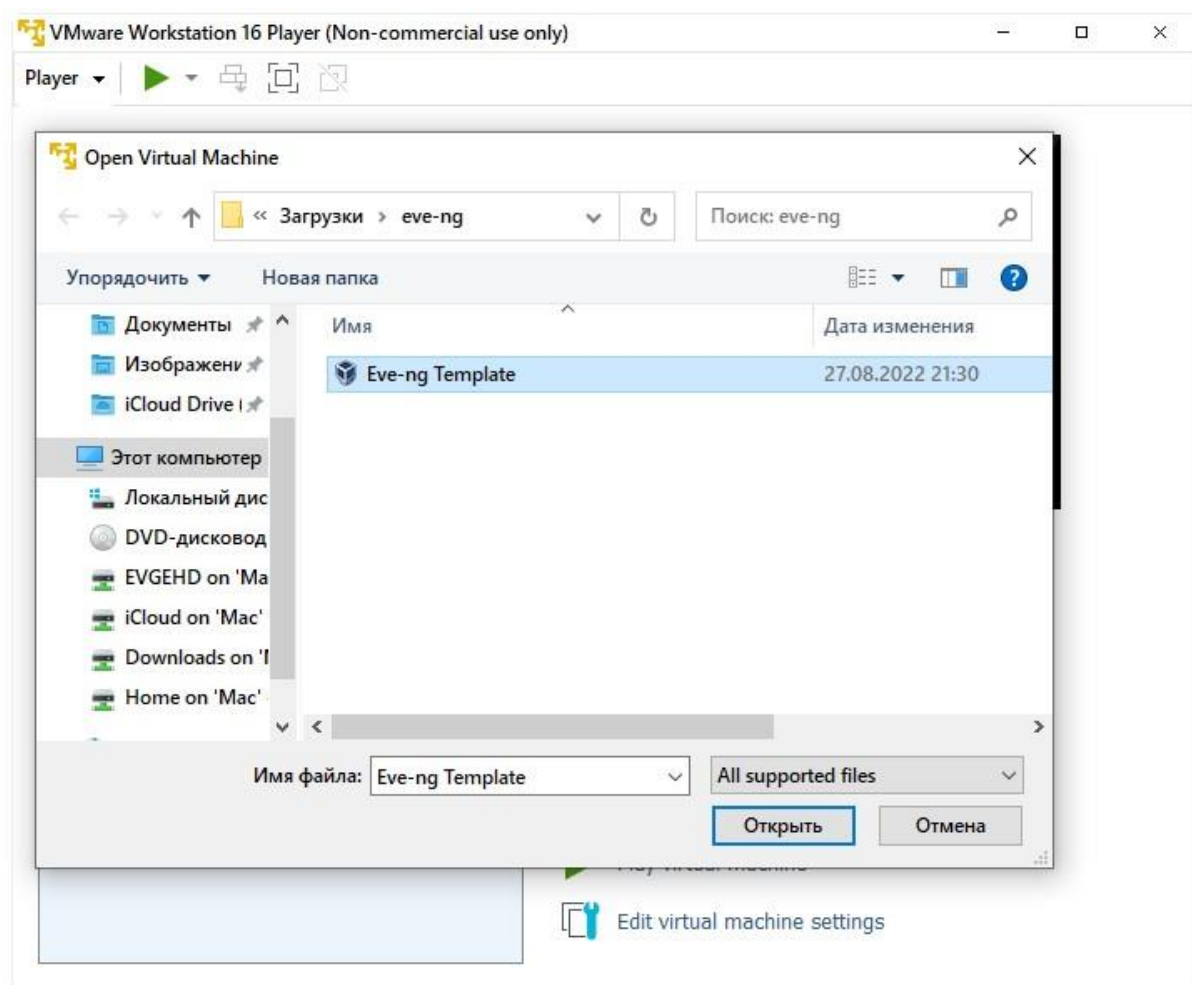


Рисунок 2 – Указание пути к папке виртуальной машины

Шаг 4. Далее необходимо задать имя виртуальной машины **EVE-NG** и нажать кнопку «Import» (рис. 3, 4):

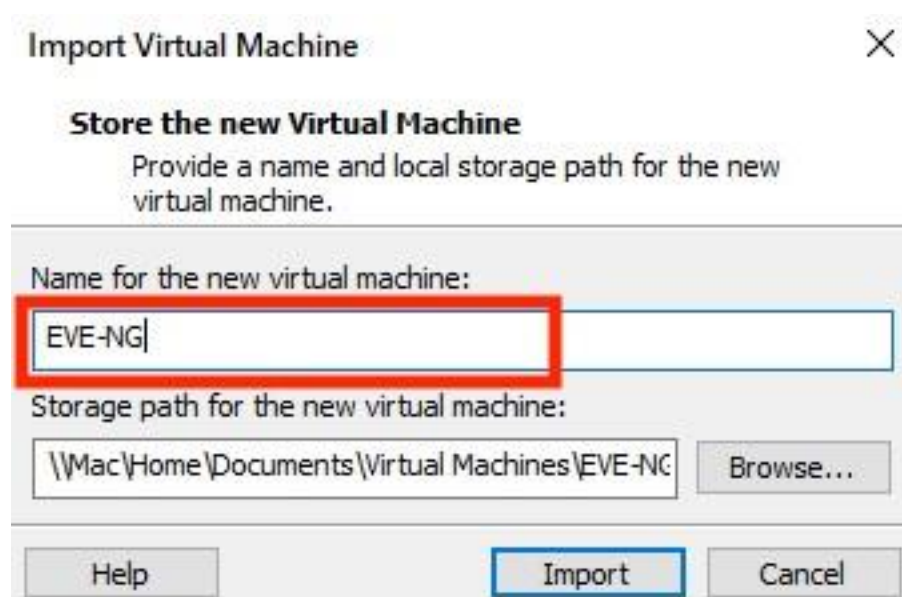


Рисунок 3 – Настройка параметров импорта ВМ

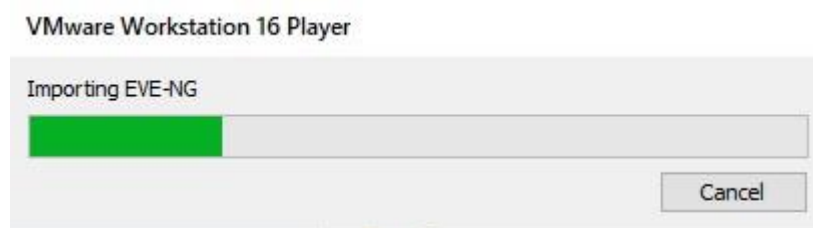


Рисунок 4 – Процесс импорта виртуальной машины EVE-NG

Шаг 5. По завершении импорта виртуальной машины, она отобразилась в списке установленных виртуальных машин в рабочем окне VMware Player. Для дальнейшей работы необходимо запустить виртуальную машину EVE-NG (рисунок 5):

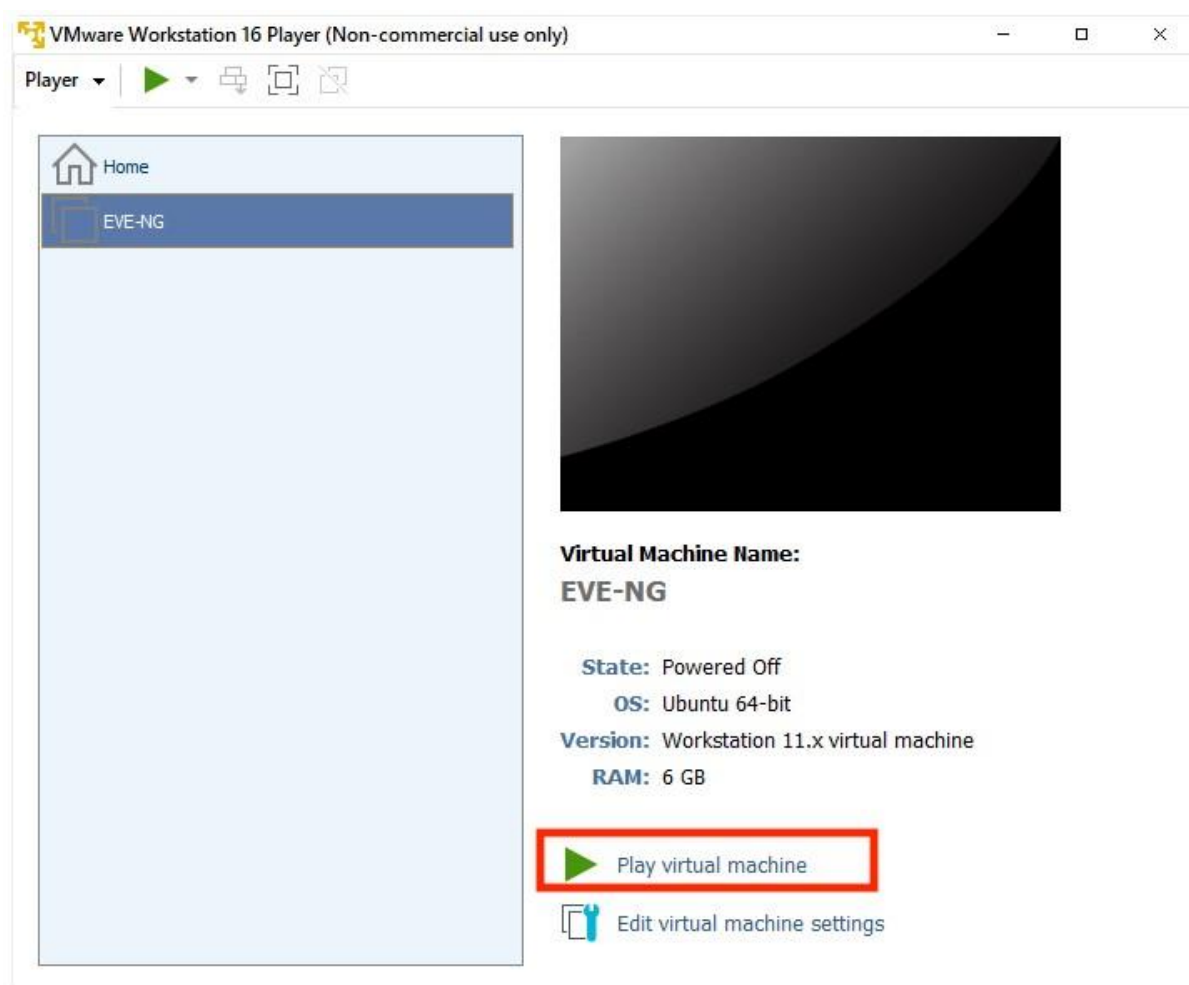


Рисунок 5 – Запуск виртуальной машины Zeek_Master

Шаг 6. Работа с виртуальным лабораторным стендом осуществляется через веббраузер. Для подключения необходимо в адресной строке браузера ввести IP-адрес

виртуальной машины EVE-NG (рис. 6, 7). Для входа использовать логин/пароль (admin/eve) и **Html5 console**.

```
Eve-NG (default root password is 'eve')
Use http://192.168.0.22/

eve-ng login: [ 19.477153] cloud-init[1832]: Cloud-init v. 22.2-0ubuntu1~20.04.3 running 'modules:
final' at Sun, 11 Sep 2022 17:52:02 +0000. Up 19.30 seconds.
[ 19.477302] cloud-init[1832]: Cloud-init v. 22.2-0ubuntu1~20.04.3 finished at Sun, 11 Sep 2022 17
:52:02 +0000. Datasource DataSourceNone. Up 19.47 seconds
[ 19.477394] cloud-init[1832]: 2022-09-11 17:52:02,487 - cc_final_message.py[WARNING]: Used fallback
datasource
eve-ng login: _
```

Рисунок 6 – Окно виртуальной машины после запуска

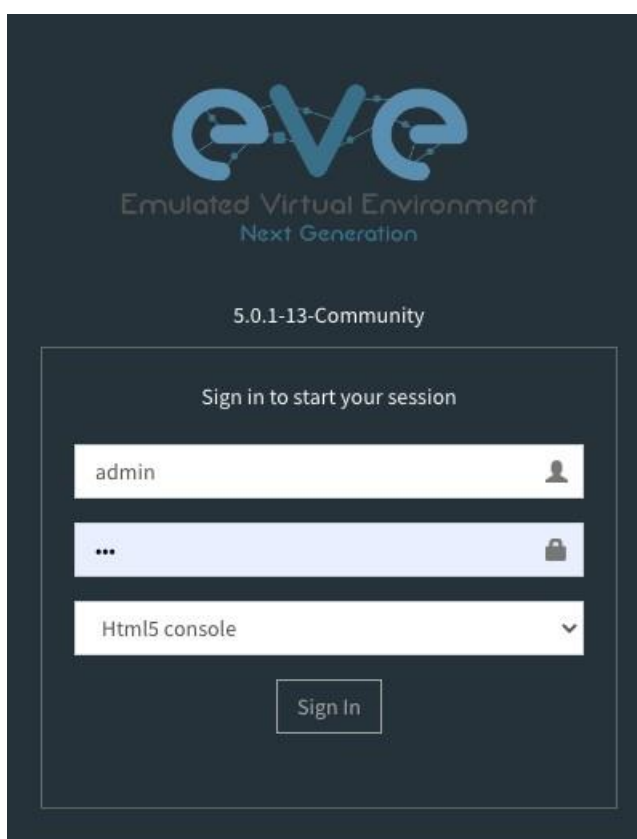
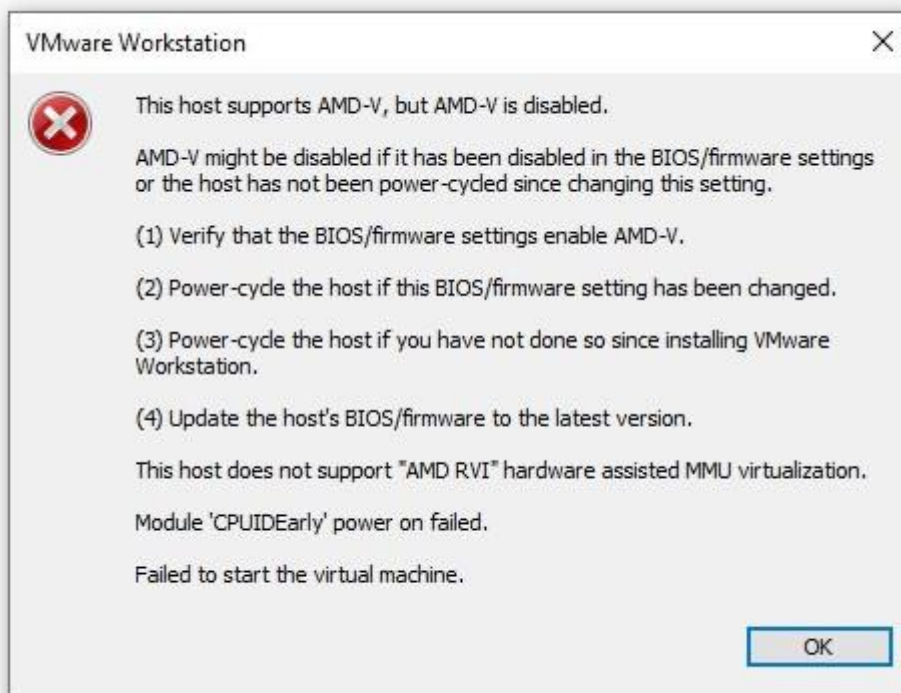


Рисунок 7 – Подключение к виртуальной машине через веб-интерфейс

Шаг 7 (опциональный). Для работы с виртуальной машиной EVE-NG в режиме **Native console** рекомендуется скачать и установить клиент для вашей операционной системы.

Загрузка Client Side по ссылке: <https://www.eve-ng.net/index.php/download/#DL-WIN>
Возможные проблемы и их решение:

1. Ошибка запуска виртуальной машины EVE-NG



Решение:

Необходимо включить виртуализацию в BIOS. [Инструкция](#)

2. Недоступность веб-интерфейса EVE-NG после ухода компьютера в сон.



Не удается получить доступ к сайту

Сайт **172.30.50.2** не позволяет установить соединение.

Попробуйте сделать следующее:

- Проверьте подключение к Интернету.
- [Проверьте настройки прокси-сервера и брандмауэра.](#)

ERR_CONNECTION_REFUSED

Подробнее

Перезагрузить

Решение:

Необходимо выключить и включить сетевой адаптер виртуальной машины в VMWare.

3. Постоянно обновляется страница EVE-NG.

Решение:

Необходимо удалить cookie и сбросить все разрешения данной страницы в браузере:

